

שם המשחק – "מחניים פוקר" (וריאציות למשחק ה'מחניים')

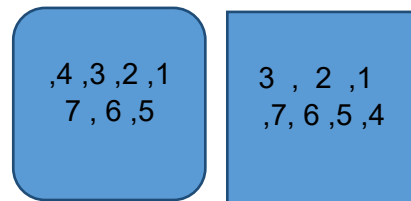
מאת אודי כספי, מנחה להוראה בוינגייט ומורה לחינוך גופני בבי"ס "אינשטיין", חיפה

מטרת המשחק: פיתוח מרכיבי הכושר הגופני

המשחק מתבצע תמיד עפ"י חוקי המחניים.

כל שחקן מקבל מספר כך שבקבוצה א' יש מספר 1 וגם בקבוצה ב' יש מספר 1.

כך גם מספר 2 ומספר 3 וכן הלאה.



אם, לדוגמה, פגע הכדור במספר 2, שני מספרי 2, מקבוצה א' ומקבוצה ב', יוצאים לביצוע משימת כושר גופני.

למשל – סיבוב ריצה\כפיפות בטון\שכיבות סמיכה\ וכיו"ב.

עפ"י חוקי המחניים מי שפגע בו הכדור יוצא מן המגרש וממשיך לשחק כשבוי, אם כך, מספר 2 בו פגע הכדור, הופך לשבוי, אך מספר 2 אשר הכדור לא פגע בו ממשיך לשחק בתוך המגרש ואינו הופך לשבוי.

ברגע שיפגע הכדור גם במספר 2 השני, שוב ייצאו שניהם לביצוע המשימה, אך הפעם כבר שניהם שבויים.

בכל כדור אשר פוגע בשחקן, תמיד יש שניים המבצעים את המשימה.

המשימה זהה לכולם ולא כל זוג מבצע משימה שונה.

הקבוצה המנצחת היא זו אשר הצליחה לפגוע בכל שחקני הקבוצה היריבה.

התפתחות המשחק

לאחר שהילדים הבינו את המשחק, קובעים "נסיך" בכל אחת משתי הקבוצות.
אם פגע הכדור ב"נסיך", כל שחקני הקבוצה שלו יוצאים לביצוע המשימה.
לאחר שיש "נסיך", נקבע "מלכה" בכל קבוצה, אם פגע הכדור ב"מלכה", יוצאת כל הקבוצה לביצוע משימה קשה יותר.
לאחר מכן נקבע בכל קבוצה "מלך" והמשימה תהיה עוד יותר קשה.
"אס" משימה יותר קשה.
"ג'וקר" משימה עוד יותר קשה.

התפתחות נוספת במשחק

לאחר שהילדים הבינו את המשחק, נשחק אותו בדרגת קושי גבוהה יותר.
בכל קבוצה יש 2 מספרי 1, שני מספרי 2, שני מספרי 3 וכן הלאה.
כאשר פוגע הכדור לדוגמא במספר 6, כל מספרי 6 יוצאים לביצוע המשימה.
כעת, כמו קודם, מי שפגע בו הכדור הופך להיות שבוי, ושאר מספרי 6, אשר לא פגע בהם הכדור חוזרים למגרש.
כאשר יפגע הכדור במספר 6 אחר, שוב ייצאו כל ארבעת מספרי 6 לביצוע המשימה.
כך שלמעשה, כל אחד יבצע את המשימה 4 פעמים.

1,1
2,2
3,3
4,4
5,5

1,1ב
2,2
3,3
4,4
5,5
6,6